

# **Regulamin pracowni komputerowej**

## **w Jabłoni Kościelnej**

1. Opiekę nad pracownią komputerową sprawuje nauczyciel – OPIEKUN PRACOWNI, którego poleceniom należy się podporządkować.
2. Do pracowni pierwszy wchodzi nauczyciel.
3. Komputery można uruchomić tylko za zgodą i według wskazówek nauczyciela.
4. Każdy uczeń na zajęciach lekcyjnych pracuje zawsze przy tym samym stanowisku.
5. Logujemy się tylko na konto użytkownika przypisanego stanowisku komputerowemu.
6. Uczeń zapisuje wykonane prace na dysku komputera, płytach CD-RW .
7. Nie wolno usuwać, ani „poprawiać” cudzych dokumentów.
8. Nie wolno zmieniać nazw istniejących plików innych użytkowników.
9. Nie wolno wykorzystywać prac innych użytkowników we własnych dokumentach.
10. Nie wolno uruchamiać żadnych programów bez zgody nauczyciela.
11. Korzystanie z Internetu może odbywać się wyłącznie za zgodą nauczyciela prowadzącego.
12. Nie wolno korzystać z własnych nośników informacji (płyt, dyskietek) bez zgody opiekuna pracowni.
13. Nie wolno instalować jakiegokolwiek oprogramowania przyniesionego z zewnątrz.
14. Nie wolno uruchamiać programów, które mogą swoim działaniem powodować zaburzenia stabilności pracy systemu operacyjnego.

15. Bez zgody nauczyciela prowadzącego zajęcia nie wolno włączać i wyłączać żadnych urządzeń znajdujących się w pracowni, a także zmieniać istniejących między nimi połączeń.
16. Przed wyłączeniem komputera należy zawsze zakończyć działanie wszystkich programów.
17. O wszelkich usterkach sprzętu komputerowego należy natychmiast powiadomić nauczyciela.
18. Nie wolno przeszkadzać innym uczniom głośnym zachowaniem.
19. Nie wolno uruchamiać gier bez pozwolenia.
20. Nie wolno kołysać się i „jeździć” na krzesłach.
21. Nie wolno żuć gumy podczas zajęć lekcyjnych.
22. Do pracowni nie wolno wносить plecaków, napojów ani żadnych artykułów spożywczych.
23. Zakaz przynoszenia i używania sprzętu elektronicznego, telefonów komórkowych.
24. Uczestnicy zajęć powinni zachować w pracowni komputerowej ład i porządek, dbać o jej wystrój estetyczny.
25. W przypadku celowego zniszczenia lub uszkodzenia sprzętu sprawca zdarzenia zostanie zobowiązany do poniesienia kosztów naprawy lub odkupienia sprzętu.
26. Regulamin obowiązuje wszystkich uczniów korzystających z pracowni komputerowej.
27. Osoby łamiące zasady regulaminu pracowni, wykonujące prace inne niż wynikające z planu lekcji otrzymują uwagę pisemną.